

## **Form and Color in Kids' Logo Design with an Emphasis on Referential Signs and Symbolism**

**Hossein Abeddoust\***

### **Abstract**

The current study examines the visual and written symbols in kids' logos in the process of conveying visual meaning of logos to the audience. The main research question concerns the characteristics of form and color in kids' logos and the nature of functions of referential and symbolized signs in a logo's design and communication process. Further, how a child encounters such logos is of particular interest in this paper. It is a descriptive-analytical research, and the data collection method is a combination of library archive by taking notes and capturing images, and field observations using open questionnaires and interviews with children. Data analysis is qualitative in nature. According to the results, the signs used in kids' logos are mostly iconic and symbolized. While referring the audience's mind to the outside world, these signs introduce novel and innovative forms and these are more enduring in the audience's mind than the completely referential signs. The interaction between symbolized and referential signs forms a general face of the logo. Happy colors and contrast coloring add the visual appeal of the logo. Conciseness and abstractness are the unique attributes for those logos which are of interest to children

**Keywords:** Form and Color, Kids' Logos, Referential Signs, Symbolized Signs.

---

\* Assistant Professor, Department of Graphics, Faculty of Art and Architecture, University of Guilan, Rasht, Iran, habeddost@guilan.ac.ir

Date received: 28/02/2020, Date of acceptance: 24/05/2020

Copyright © 2010, IHCS (Institute for Humanities and Cultural Studies). This is an Open Access article. This work is licensed under the Creative Commons Attribution 4.0 International License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/> or send a letter to Creative Commons, PO Box 1866, Mountain View, CA 94042, USA.



## تجزیه و تحلیل فرم و رنگ آرم‌های مربوط به کودکان با تأکید بر نشانه‌های ارجاعی و شکل‌گردانی

حسین عابددوست\*

### چکیده

تحلیل حاضر به بررسی نشانه‌های تصویری و نوشتاری در آرم‌های مربوط به کودکان در فرایند ارتباطی آرم با مخاطب به لحاظ بصری می‌پردازد. پرسش اصلی تحقیق چگونگی ویژگی‌های فرم و رنگ در آرم‌های مربوط به کودکان و چیستی کارکرد نشانه‌های ارجاعی و شکل‌گردانی شده در فرایند طراحی و ارتباطی آرم است. چگونگی مواجهه کودک با آرم‌های مذکور از موارد مورد توجه پژوهش حاضر است. روش تحقیق توصیفی- تحلیلی است. روش گردآوری مطالب ترکیبی از روش کتابخانه‌ای از طریق فیش‌برداری و تصویرخوانی و مشاهدات میدانی از طریق ارائه پرسشنامه باز و مصاحبه با کودکان است. تجزیه و تحلیل یافته‌ها کیفی است. براساس نتایج تحقیق، نشانه‌های به کاررفته در آرم‌های مربوط به کودکان بیشتر وجه شمایلی دارند و نشانه‌هایی شکل‌گردانی شده‌اند. این نشانه‌ها، در عین حال که ذهن مخاطب را به جهان بیرونی ارجاع می‌دهند، فرم‌های خلاقانه و جدیدی را به مخاطب معرفی می‌کنند و از نشانه‌های صدرصد ارجاعی در ذهن مخاطب ماندگارترند. تعامل نشانه‌های شکل‌گردان و ارجاعی وجه کلی آرم‌ها را می‌سازد. رنگ‌های شاد و تضاد رنگ‌ها به جذابیت بصری آرم می‌افزاید. ایجاز و چکیده‌نگاری مشخصه ویژه این آرم‌هاست که مورد توجه کودکان است.

**کلیدواژه‌ها:** فرم و رنگ، آرم‌های مربوط به کودکان، نشانه‌های ارجاعی، نشانه‌های شکل‌گردانی.

\* استادیار گروه گرافیک، دانشکده هنر و معماری، دانشگاه گیلان، رشت، ایران، habeddost@guilan.ac.ir  
تاریخ دریافت: ۱۳۹۸/۱۲/۰۹، تاریخ پذیرش: ۱۳۹۹/۰۳/۰۴

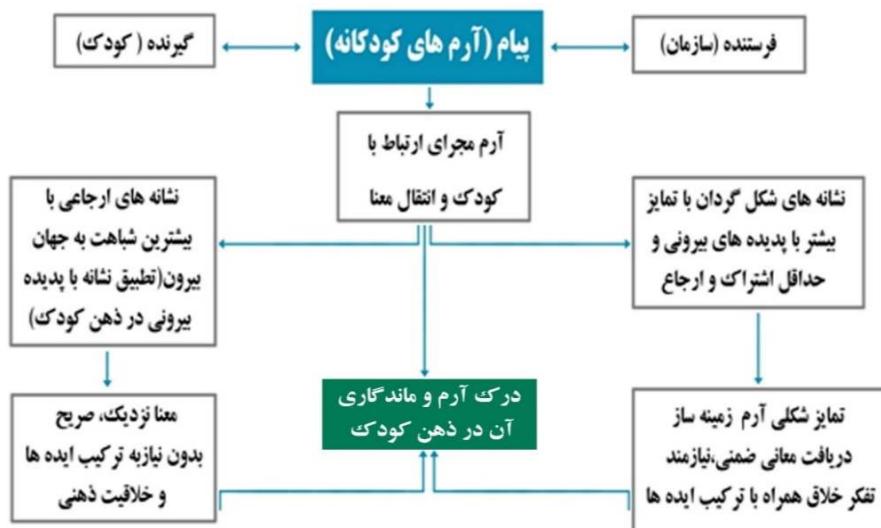
## ۱. مقدمه

ارتباط امری طبیعی و انسانی است. در هر ارتباطی که انسان با محیط برقرار می‌کند فرایند انتقال معنا وجود دارد. هر اثر هنری به‌طور قطع با دو وجه اصلی فرم و محتوا سروکار دارد (اوکویرک ۱۳۹۰: ۲۶). فرم ویژگی‌های بصری و دیداری اثر است و محتوا مفاهیم نهفته در پس نمادها و نشانه‌هاست که وظیفه ایجاد ارتباط و انتقال معنا به مخاطب را دارد (همان: ۲۸). تمهیدهای بصری و خلاقیت‌های هنری طراحان کلید ایجاد فرم‌های متمایز و اثرگذار است که هم به لحاظ ویژگی‌های بصری و هم وجه زیبایی‌شناختی قابل توجه‌اند و هم توانایی ارتباط با مخاطب و انتقال معناهای صریح و ضمنی را دارند. در این میان، هرقدر تصویر قدرت ماندگاری در ذهن مخاطب را داشته باشد و به‌دلیل روابط خلاق و لایه‌های معنایی، ذهن مخاطب را با خود همراه کند، اثرگذارتر و شناخته‌شده‌تر خواهد بود. عمل دیدن به معنای دریافت الگوهای ساختاری با معناست. این نکته درمورد ادراک ساده شیء حقیقت دارد؛ بنابراین، درمورد ادراک هنری نیز صادق است (آرنهایم ۱۳۸۶: ۱۲).

پژوهش حاضر سعی دارد کارکرد نشانه‌های تصویری و نوشتاری را در آرم‌های مرتبط با کودکان بررسی کند و بر نقش نشانه‌های ارجاعی و شکل‌گردانی در مواجهه کودکان با این آرم‌ها تمرکز کند. برای دریافت نتایج، منتخبی از آرم‌های نهادهای مرتبط با فعالیت‌ها و خدمات کودکانه تحلیل خواهد شد. پرسش اصلی تحقیق از چگونگی کارکرد نشانه‌های تصویری و نوشتاری آرم‌های مرتبط با کودکان در ایجاد ارتباط با مخاطب و چیستی اهمیت شکل‌گردانی نشانه‌ها در طراحی این آرم‌های است. برای دست‌یابی به نتایج جزئی‌تر، آرم‌های مرتبط با کودکان با توجه‌به معنای نزدیک و معنای دور تحلیل شدند.

ایجاز، ارجاع به طبیعت، رنگ، فرم متمایز، تلفیق نوشتار و تصویر، شمایلی‌بودن، و مرتبط‌بودن با فضای کودکانه شاخص‌های موردمطالعه است. درنهایت، دو نوع نشانه در این فرایند موردتووجه است: نشانه‌های ارجاعی که از منظر تطابق با محرك‌های بیرونی در جهان طبیعت دریافت می‌شوند و نشانه‌های شکل‌گردانی شده که از منظر تمایز با محرك‌های بیرونی در جهان طبیعت و در عین حال داشتن حداقل اشتراکات با عناصر طبیعی، ذهن را وادار به تفکر می‌کنند. نشانه‌های اول معانی صریح دارند و به سرعت درک می‌شوند، اما نشانه‌های دسته دوم ماندگاری بیشتری در ذهن دارند و با معانی ضمنی مرتبط‌اند و با اندکی تأخیر دریافت می‌شوند. در این زمینه، سعی شد ادراک بصری بیست کودک پسر نه‌ساله از آرم آزمون شود و نتایج آن در تحلیل آرم‌ها بیان شود. رتبه‌بندی آرم‌ها توسط

کودکان با سه معیار کیفی خیلی خوب، خوب، و متوسط انجام شد. نمودار ۱ مدل مفهومی پژوهش را نشان می‌دهد.



## ۲. مفاهیم نظری تحقیق

### ۱.۲ آرم

آرم (sign) نشانه‌ای با ساختارهای از پیش طراحی شده است که تعداد معینی کارکرد را در فرایند ارتباط یک سازمان با مخاطب آن در بر می‌گیرد. آرم نمایان‌گر ماهیتی استدلالی است که بین دو محور واقع شده است: ازیکسو، وجه فرستنده و گیرنده و ازسوی دیگر معنا و مصدق (پهلوان ۱۳۸۱: ۵۲). آرم همچون نشانه با مفاهیمی همراه است.

از دیدگاه نشانه‌شناسی، آرم‌های گرافیکی بر حسب ترکیب عناصر زبانی و شمایلی دسته‌بندی می‌شوند. بر این اساس، دسته‌ای از آرم‌ها فقط از عناصر زبانی استفاده می‌کنند که آن‌ها را آرم نوشتاری یا لوگوتایپ (logotype) می‌نامند. لوگوتایپ‌ها نشانه نوشته‌ای‌اند که به جای تصویر، صرفاً در طراحی آن از حروف یا کلمه و جمله استفاده شده است (عفراوی ۱۳۸۸: ۲۰). نشانه‌ای نوشتاری به دو بخش نشانه‌های حرفی مونوگرام (monogram) و کلمه‌ای یا لوگوتایپ تقسیم می‌شوند. دسته دیگر با ترکیب عناصر شمایلی

طراحی می‌شوند و آرم شمایلی یا لوگوآیکونیک یا آیکوتایپ (icotype/ logo iconique) نامیده می‌شوند و دسته سوم از تلفیق عناصر شمایلی و نوشتاری ساخته شده‌اند که آن‌ها را آرم تلفیقی یا لوگومیکس (logomixte) می‌نامند (پهلوان ۱۳۸۱: ۳۲).

## ۲.۲ کودکی

کودکی به‌طور خلاصه شامل سه دوره است که عبارت‌اند از دوران نخستین، دوران پیش‌دبستانی، و دوران دبستان، توانایی‌های ادراکی طفل در دوره سوم کودکی گسترش سریع را نشان می‌دهد. این توانایی‌ها عبارت‌اند از احساس، ادراک، افکار، و استدلال (عظیمی ۱۳۷۵: ۲۴۰). کودک از نه‌سالگی ارتباط اجتماعی بیشتری با همسالان خود برقرار می‌کند و به فعالیت‌های دسته‌جمعی علاقه بیشتری نشان می‌دهد (ماسن ۱۳۸۷: ۴۹۹).

## ۳.۲ نشانه ارجاعی و شکل‌گردان

در علم نشانه‌شناسی هر نشانه می‌تواند دو معنا را به‌همراه داشته باشد: ۱. معنای نزدیک به نشانه و ۲. معنای دور از نشانه. معنای نزدیک معنایی است قدرتمند و فوری که متعلق به حضور فیزیکی نشانه است. هرچه نشانه به طبیعت ارجاعی خود نزدیک‌تر باشد، معنایی که از آن حاصل می‌شود فوری‌تر و ملموس‌تر است. در مورد دوم، یعنی معنای غیرفیزیکی و دور، ما با معنایی مواجهیم که تابع نیست. معنا می‌تواند با توجه‌به حضور نشانه، رشد غیرمحدود یا توسعه آن موقعیت حضور، تعامل، و میزان دخالت حسی — ادراکی‌ای که در آن صورت می‌گیرد نامحدود باشد. پس معنای دور معنای غیرفیزیکی و گریزپذیری است که با توجه‌به میزان دخالتی که در ثبات و تداوم نشانه رخ می‌دهد به وجود می‌آید (شعیری ۱۳۹۲: ۴۲).

با توجه‌به این‌که معنای هر تصویر می‌تواند بی‌نهایت مبهم یا بی‌نهایت واضح باشد، می‌توان نتیجه گرفت که دو نوع نشانه دیداری داریم: ۱. نشانه ارجاعی (référentiel) و ۲. نشانه شکل‌گردان (غیرارجاعی / non-référentiel). در درون اثر، ارجاعیت اثر می‌تواند شکل‌گردانی آن را موجه‌تر، قابل قبول‌تر، یا اثرگذارتر جلوه دهد، به همان ترتیب که شکل‌گردانی می‌تواند ارجاعیت اثر را منعطف‌تر و هنری‌تر کند. هرچه دخالت گفته‌پردازانه در ارائه یک گونه بیش‌تر باشد، آن گونه شکل‌گردانی بیش‌تری می‌باید (همان: ۴۹). اگر نشانه‌ای صدرصد منطبق بر گونه بیرونی باشد، نشانه ارجاعی است. کم‌ترین دخالتی در

شکل‌گیری نشانه باعث می‌شود تا از انطباق صدرصد آن با واقعیت کاسته شود (همان: ۵۰). هرچه از کارکرد ارجاعی نظام‌های نشانه‌ای کاسته شود، نشانه به انتزاع نزدیک می‌شود و نشانه‌های آبستره خلق می‌شود (همان: ۲۶۰).

در این پژوهش سعی شد کارکرد ارجاعی نشانه‌ها و ویژگی‌های شکل‌گردانی آن‌ها در آرم‌های مربوط به کودکان تحلیل شود تا تمیزهای طراحان آرم‌های مربوط به کودکان برای ایجاد ارتباط بهتر با مخاطب روشن شود.

## ۴.۲ تفکر خلاق

در عمل خلاقانه، تفکر و تعلقِ آگاهانه و نظام‌یافتنِ روابط حضوری فعال دارد (ورامینی ۱۳۸۷: ۶۹). خلاقیت تعامل بین عملیات ذهنی شخص و عوامل انگیزشی، صفات شخصیتی، دانش، و محیط‌های اجتماعی و فرهنگی است که برای ایجاد مفاهیم منحصر به فرد و مفید برای حل مسائل به کار می‌رود (Lin and Wu 2016: 167). برخی صاحب‌نظران به این تعریف قائل‌اند که خلاقیت فرایندی مداوم و مستمر است و در عین حال به زمینه و بستر اولیه نیازمند است (چراغ چشم ۱۳۸۶: ۱۱).

عامل اصلی خلاقیت نظم و ساختار ذهن انسان است که موجب مکاشفه نظم‌ها و ساختارهای نو و بدیع در پدیده‌ها و تقویت انگیزه و شوق او برای آفرینش ساختارهای تازه و بدیع در قالب آثار هنری، نظریه‌های عمومی، یا هرگونه فعالیتی می‌شود که به درک و دریافت زیبایی و تناسب در وجوده و ابعاد زندگی او منجر می‌شوند (بوهم ۱۳۸۱: ۳-۴).

براساس تعاریف ارائه شده، می‌توان تفکر خلاق را هم‌چون چهار پدیده خلاق شناخت: ۱. شخصیت (personality): تفکر خلاق نشان‌دهنده بیان منحصر به فرد شخصیت کل است؛ ۲. فرایند (process): تفکر خلاق فرایندی است که نشان‌دهنده اندیشه‌ای جدید است که در آن فرد تلاش می‌کند تا رابطه‌ای جدید پیدا کند؛ ۳. فشار (pressure): تفکر خلاق فشارهایی است که از سوی ما در قالب شور و شوق قوی و انگیزه‌ای برای عمل به وجود می‌آید؛ ۴. محصول (product): تفکر خلاق مخصوصی است که نشان می‌دهد همه‌چیز به منزله نتیجه از منحصر به فرد بودن شخصیت است که با محیط خود ارتباط برقرار می‌کند (Sutantro 2013: 4). یکی از زیباترین ویژگی‌های انسان قدرت آفرینندگی یا خلاقیت اوست و با همین ویژگی است که انسان می‌تواند اهداف آرمان‌گرایانه خود را پدید آورد و توانایی‌های خود را شکوفا کند (Weisberg 1995).

### ۳. پیشینهٔ پژوهش

نجیبی و دیگران (۱۳۹۵) در پژوهشی با عنوان «بررسی اثربخشی پویانمایی (انیمیشن) بر خلاقیت کودکان پیش‌دبستانی» نشان دادند کودکان پیش‌دبستانی که از طریق پویانمایی (انیمیشن) آموزش دیده‌اند یادگیری بالاتری داشته‌اند و خلاقیت آنان افزایش یافته است.

حسینی و محمدزاده (۱۳۹۵) در پژوهشی با عنوان «اثربخشی برنامهٔ آموزش خلاقیت در قالب فعالیت‌های هنری بر رشد خلاقیت دانش‌آموزان دختر سوم ابتدایی» نشان دادند که میزان خلاقیت گروه آزمایش به‌طور معناداری در مقایسه با گروه کنترل افزایش یافته است. کیارسی و دیگران (۱۳۹۴) «تأثیر تدریس مبتنی بر تکنیک انیمیشن، تصاویر گرافیکی پویا و ایستا بر پیشرفت تحصیلی درس علوم» را بررسی کردند و نشان دادند که روش تدریس مبتنی بر انیمیشن از تصاویر گرافیکی پویا و ایستا مؤثرتر بوده است.

عباسی و دیگران (۱۳۹۴) در پژوهشی با عنوان «بررسی تأثیر رسانه‌های آموزشی بر پرورش خلاقیت و رشد تفکر خلاق در دانش‌آموزان دوره ابتدایی» نشان دادند که استفاده از رسانه‌های آموزشی مناسب بسترهای برای تقویت و گسترش روحیه ابتکار است.

الاورینی (Aloraini 2012) در پژوهشی تأثیر استفاده از منابع چندرسانه‌ای را در موفقیت تحصیلی دانش‌آموزان بررسی کرد.

هوفلر و لیتنر (Hoffler and Leutner 2007) در پژوهشی با عنوان «پویانمایی آموزشی دربرابر تصاویر ثابت: یک تحلیل ترکیبی» تأثیر پویانمایی آموزشی و تصویرهای ثابت را در یادگیری بررسی کردند. نتایج پژوهش آنان نشان داد که تصویرهای پویا برتر بودند (به‌نقل از رستگارپور و یداللهی ۱۳۸۹: ۶۹).

باتوجه به بررسی‌های انجام‌شده، هیچ‌یک از پژوهش‌های پیشین چگونگی کارکرد نشانه‌های تصویری و نوشتاری آرم‌های مرتبط با کودکان در برقراری ارتباط را با تأکید بر نشانه‌های ارجاعی و شکل‌گردن بررسی نکرده است.

### ۴. روش تحقیق

روش تحقیق توصیفی – تحلیلی است. روش گردآوری داده‌ها ترکیبی از مطالعات کتابخانه‌ای از طریق فیش‌برداری و تصویرخوانی و مطالعات میدانی از طریق ارائه پرسش‌نامه باز و مصاحبه عمیق است. روش تجزیه و تحلیل داده‌ها کیفی است. برخی از داده‌های کمی به‌شیوهٔ کیفی و استدلال منطقی بررسی و با شواهد توصیفی مقایسه می‌شود.

پرسش‌نامه باز و مصاحبه عمیق<sup>۱</sup> برای این صورت گرفت که روشن شود کودکان درباره آرم‌ها چگونه فکر می‌کنند و مواجهه و درک بصری کودک نهاله از آرم چیست؟ با کاربرد این روش سعی بر استنتاج اعداد آماری نیست، بلکه سعی بر این است که نظریه‌های درک تصویر به‌طور عمیق در کوکان مطالعه شود. در این شیوه، تعداد اندکی پرسش‌نامه برای دریافت نتایج مطلوب کفایت می‌کند (داوسون ۱۳۹۰: ۳۸).

## ۵. نقش خلاقیت در تولید و ادراک اثر هنری

هنر زمینه‌های رشد خلاقیت را در فرد بیدار می‌کند. هرچیزی که به انسان تازه‌دیدن و خلاقانه‌دیدن واقعیت‌ها را بیاموزد این امکان را به وجود می‌آورد که به متحول‌شدن رویکرد عمومی او به همه زندگی کمک کند (بوهم ۱۳۸۱: ۹۴). هرقدر فرد به حد نهایی وضعیتی نزدیک شود که در آن تفکر انفعالی محور اصلی فعالیت ذهن است، فرایند تفکر به‌سوی مکانیکی ترشدن سوق پیدا می‌کند. مشخصه اصلی فرایند مکانیکی تکرار شکل مشخص است (همان: ۱۲۷). خلاقیت یکی از اساسی‌ترین مباحث گرافیک است (کروز ۱۳۹۲: ۱۰). گرافیک با فرایند تولید محصولات خلاقانه ارتباط دارد. تولید محصول خلاق با شخصیت‌پردازی و هویت بصری ویژه وجود تفکر فرایندی پویا را تأیید می‌کند.

در طراحی آرم، ترکیب و شکل‌گردانی نشانه‌ها بازی معماگونه را در ذهن مخاطب می‌پروراند. کشف معنا از طریق بازی ذهن و تصویر لذت و شادی را در مخاطب ایجاد می‌کند و ذهن مخاطب را از جهان بیرون جدا و وارد فضایی تخیلی می‌کند. درنهایت، شیوه‌های متفاوت دیدن را به مخاطب می‌آموزد. بنابراین، طراحی آرم و نیز ادراک آن با تخیل همراه است. بصیرت‌های اخیر روان‌شناسی فرایند دیدن را حاصل فعالیت خلاصه ذهن انسان به‌شمار می‌آورد (همان: ۶۲). پس می‌توان گفت: از آن‌جاکه مواجهه با اثری گرافیکی مانند آرم و فرایند ادراک آن رویارویی ذهن با اثری خلاق است، ادراک تخیلی و فعالیت پویا و هوشیارانه ذهن را به‌همراه خواهد داشت.

## ۶. تحلیل آرم‌های مربوط به کودکان با تأکید بر نشانه‌های ارجاعی و شکل‌گردان

در هنر گرافیک تصویری خلق می‌شود که نشانه‌هایی از طبیعت را در بر گرفته باشد (کروز ۱۳۹۲: ۱۰۸). نشانه‌های طراحی شده انتزاع‌ها و ترکیب‌هایی از عناصر طبیعی‌اند که

قابلیت انتساب با عناصر بیرونی و طبیعی ندارند، اما ردپای عناصر بیرونی در آن‌ها به‌چشم می‌خورد. در نظریه‌های شناخت، تصویر فرایند انتزاع و تجربید، یعنی شکل‌گیری مفاهیم و سپس تفکر، را امکان‌پذیر می‌کند. تصویر اشیا و پدیده‌ها در ادراک حسی و حافظه تصویری یا دیداری سبب بازشناسی محیط پیرامون می‌شود و در فرایند شناخت نقش بسیار مهمی دارد. از سوی دیگر، تصویر ذهنی در غیاب اشیا یا پدیده‌ها نیز در ذهن حضور دارد و در فعالیت‌های روانی، تخیل، و عواطف بیشترین سهم را ایفا می‌کند (پهلوان ۱۳۸۱: ۱۱-۱۲). هر اثر هنری و به‌تبع آن اثر گرافیکی مانند آرم سازنده دنیای خویش است؛ نشانه‌های بسیاری از این آثار هم دلالت به جهان دارند و هم به دنیای خارج از متن، یعنی دنیای واقعی (احمدی ۱۳۸۳: ۱۶۶).

نشانه شمایلی نشانه‌ای است که رابطه آن با موضوع مبنی بر تشابه است، یعنی نشانه از برخی جهات (شکل ظاهری، صدا، احساس، یا بو) مشابه موضوع است (سجدی ۱۳۸۷: ۳۱). در این نشانه‌ها ذهن مخاطب این امکان را دارد که نشانه دیداری را با الگوهای پیشین آن در جهان طبیعت مقایسه کند و از طریق ارجاع، مفهوم نشانه را دریابد (همان: ۴). درادامه، آرم‌های مربوط به کودکان و مواجهه کودکان نه‌ساله پسر با آن‌ها تحلیل می‌شود.

## ۷. نشانه‌های شمایلی و نوشتاری در آرم‌های مرتبط با کودکان با تأکید بر ویژگی شکل‌گردان و ارجاعی نشانه‌ها

برخی از آرم‌های مرتبط با کالا و خدمات کودکان نشانه‌های شمایلی را در بر می‌گیرند که دریافت معانی آن برای کودک صریح‌تر و سریع‌تر صورت می‌پذیرد. نشانه‌های شمایلی حیوانات، اشیا، و حتی انسان‌ها هستند. روان‌شناسانی چون پیازه به تفکرات تخیلی ذهن کودک درباره جانوران اشاره می‌کنند (رجبی همدانی و دیگران ۱۳۹۶: ۷۸). بسیاری از آرم‌های مربوط به کودکان از عنصر حیوانی مناسب با موضوع آرم بهمنزله نشان تصویری بهره برده‌اند.

آرم مؤسسه رسانه‌ای، هنری، و آموزشی سنجاقک نمونه‌ای از این آرم‌های است. مخاطب این آرم می‌تواند از هر رده سنی‌ای باشد. مواجهه کودکان نه‌ساله اقبال کودکان به این آرم را نشان می‌دهد. این اثر از نمونه آرم‌هایی است که در اولویت‌بندی آرم‌های دوست‌داشتنی با رتبه‌بندی کیفی «خیلی خوب» قرار گرفت. دریافت تصویر سنجاقک برای آن‌ها به سرعت

صورت گرفت و آن به دلیل شمایلی بودن و نیز ویژگی ارجاعی آرم به جهان طبیعت است. این آرم مجموعه‌ای از نشانه‌های تصویری و نوشتاری را در بر می‌گیرد. نشانهٔ تصویری در اولویت دیده شدن قرار دارد و بیشترین توجه بصری را به خود جلب می‌کند (تصویر ۱ الف). کودکان این موضوع را تأیید کردند. کودکان سادگی و همنشینی نوشتار و تصویر در این آرم را در فهم آرم اثرگذار توصیف کرده و در نقاشی‌هایشان از آرم‌هایی که در ذهن داشتند، نمونه‌هایی از این آرم را ترسیم کرده‌اند (تصویر ۱ ب).



تصویر ۱ الف. آرم مؤسسهٔ رسانه‌ای، هنری، و آموزشی سنچاک که مجموعهٔ نشانهٔ شمایلی و نوشتاری را نشان می‌دهد ([www.sanjaghak.org](http://www.sanjaghak.org)): تصویر ۱ ب. نقاشی کودک نه‌ساله از لوگوی سنچاک به‌شکل ذهنی

توجه کودک به فرم و رنگ آرم و نیز نوشتار آرم حاکی از ماندگاری آرم در ذهن کودک است. تصویر ساده‌شده‌ای از سنچاک با خطوط نرم و روان شمایلی است که به‌علت سادگی و ایجاز بصری، تصویر ماندگاری در ذهن کودک ایجاد می‌کند که درک آن از طریق شباهت تصویر آرم به سنچاک در جهان طبیعت ممکن می‌شود. بهاری ایجاز، ارزش هر عنصری را می‌توان شناخت (احمدی ۱۳۸۳: ۶۵). لوگوی نوشتاری سنچاک نیز با ویژگی‌هایی همراه است که جنسیت هماهنگی را با نشانهٔ شمایلی سنچاک برقرار می‌کند و کیفیت دم سنچاک را تداعی می‌کند. اساس طراحی نشانهٔ نوشتاری سنچاک با استفاده از کشیدگی باریک و بلند و لطیف دم سنچاک طراحی شده است. در مصاحبه با کودکان کیفیت ویژهٔ لوگوی نوشتاری موردنوجه کودکان بود و از آن با تعابیر نوشتار خوب، نوشتار کاریکاتوری، نوشتار متفاوت با نوشنون کودک یاد شد (تصویر ۱).

طراحان آرم‌های سازمان‌ها و مؤسسات مرتبط با خدمات و تولیدات کودکانه طراحی نشانهٔ شمایل‌گونه را در آرم‌ها اساس کار خویش قرار می‌دهند و این به‌دلیل اولویت اثرگذاری تصویر در ذهن کودکان در مقایسه با نوشتار است.

البته باید در نظر گرفت که در تایپوگرافی، تمهدی‌های بصری ویژه‌ای که بر نوشتار اجرا می‌شود موجب می‌شود در مواردی خوانش نوشتار با تأخیر صورت گیرد. گاهی این شمایل‌ها نشانه‌هایی ارجاعی‌اند و آرم قادر صورت‌بندی معما‌گونه و رمزپردازی نمادین

است، مانند آرم شمایلی سنجاقک که شباهت تصویر سنجاقک با نمونه‌های طبیعی کیفیت‌های ارجاعی آرم را قوت بخشیده و شکل‌گردانی در آرم فقط از طریق حذف جزئیات صورت گرفته است یا آرم مؤسسه انتشاراتی طوطی که از ترکیب اشکال هندسی، تصویری از طوطی رنگارنگ ایجاد شده است (تصویر ۲). نمونه دیگر این آرم شمایلی به زبان انگلیسی نیز با ویژگی‌های مشابه بازنمایی شده است. در نمونه آرم طوطی (parrot) اساس طراحی آرم نشانه‌های هندسی دایره و خطوط مستقیم است که شکلی از حروف انگلیسی را نیز تداعی می‌کند. در هر دو مورد نشانه شمایلی آرم قابلیت هدایت ذهن کودک به طوطی در جهان طبیعت را دارد (تصاویر ۲ و ۳).

آرم مرکز کتاب میچکا شکل پرنده را دست‌مایه ارتباط با مخاطب قرار داده است (شکل ۴). این نمونه آرم از نشانه‌های رمزی بیشتری برخوردار است. به شکل‌گردانی در این اثر توجه بیشتری شده است. بال و دم پرنده همانند کتاب‌های چیده‌شده روی هم است و نوک آن تصویر اختصاری نوک مداد را تداعی می‌کند. لوگوی نوشتاری میچکا نیز کیفیت‌های رنگی و فرمی تصویر پرنده را بازنمایی کرده است. حروف میچکا به شکل مقطع اجرا شده، رنگ آبی آن با رنگ آبی بدن پرنده هماهنگ است، و حرف «ک» هماهنگ با دایره شکم پرنده است. رنگ عامل جذایت بصری هر سه طرح شمایلی پرنده است، بنابر این اصل که رنگ یکی از مهم‌ترین محرک‌های بصری است که از بد و تولد انسان در او تأثیر داشته است (ورامینی ۱۳۸۷: ۳۲).

در پرسش‌نامه، کودکان آرم طوطی و میچکا را آرم‌های دوست‌داشتنی با رتبه‌بندی کیفی «خیلی خوب» بیان کردند. در مصاحبه، کودکان این آرم‌ها را دوست‌داشتنی و شیوه‌شناسایی آن‌ها را سریع توصیف کردند و پرنده‌سان‌بودن، رنگی‌بودن، هندسی‌بودن، و اجرای متفاوت آن‌ها برایشان جالب توجه بود.

در مصاحبه با کودکان، اکثریت آن‌ها تفاوت میان ترسیم بال پرنده در آرم میچکا را درک کردن و به سرکش حرف «ک» و چرخش آن زیر شکم پرنده اشاره داشتند. یکی از کودکان اظهار کرد «نوشتار کمک می‌کند که تصویر را بهتر بفهم». نوشتارهایی را دوست دارم که کاریکاتوری باشد و تصویر و نوشتار هماهنگ باشد، مثل آرم میچکا که حرف ک با شکم پرنده هماهنگ است».

آرم کانون پرورش فکری کودکان در رتبه‌بندی کیفی «خوب» بیان شد. سه مورد از کودکان به رنگ سیاه آرم کانون پرورش فکری کودکان انتقاد داشتند و یک مورد رنگ سیاه

این آرم را دوستداشتی اعلام کرد. اما در کل هجده نفر از کودکان وجود چند رنگ سبز، آبی، قرمز، زرد، و نارنجی را در آرم‌ها بهتر از تکرنگ یا سیاه‌بودن آرم اعلام کردند. رنگ‌ها با تأثیرات بصری همراه‌اند. زرد حس روشنی، گرمی، امیدواری را به همراه دارد (لوشر ۱۳۷۶: ۸۷). کودک به طور طبیعی به رنگ‌های شاد، روشن، و امیدبخش علاقه‌مند است (اکبرزاده ۱۳۷۵: ۱۱). رنگ سبز نشانی از طبیعت و سرسیزی است، حسی سخت و ایستا را تداعی می‌کند (همان: ۴۵). رنگ نارنجی گرمی، زرد روشنی، قرمز هیجان و پویایی، و آبی ملایمت و آرامش را تداعی می‌کند. بنابراین، تأثیرات حسی رنگ در آرم نیز باید مورد توجه قرار گیرد.

فقدان رنگ در آرم فقدان این اثربخشی بصری را به همراه دارد. شکل پرنده در آرم کانون فکری کودکان و نوجوانان نیز از ترکیب خطوط منحنی و مستقیم طراحی شده است (تصویر ۵). در این آرم نیز، با وجود شکل‌گردانی بسیار، نشانه تصویری کیفیتی ارجاعی دارد. با آن‌که فرم طراحی متمایز از فرم پرنده در جهان بیرون است، کیفیتی معماگونه و تفکربرانگیز دارد، اما ادراک آن به دلیل برخی ارجاعات برای ذهن کودک میسر است. کمترین دخالتی در شکل‌گیری نشانه تصویری باعث می‌شود تا از انطباق صدرصد آن با واقعیت کاسته شود (شعیری ۱۳۹۱: ۴۹).



به ترتیب از سمت چپ:

تصویر ۲. آرم مؤسسه انتشاراتی کتاب کودک طوطی (فارسی) ([www.tutibooks.ir](http://www.tutibooks.ir))

تصویر ۳. آرم مؤسسه انتشاراتی طوطی (انگلیسی) ([www.Parsstock.ir](http://www.Parsstock.ir))

تصویر ۴. آرم مرکز فروشگاه کتاب کودک میچکا ([www.michkapub.com](http://www.michkapub.com))

تصویر ۵. آرم کانون پرورش فکری کودکان و نوجوانان ([www.Kanoonnews.ir](http://www.Kanoonnews.ir))

بنابراین، شکل‌گردانی در طراحی چهار آرم پرنده‌سان دیده می‌شود، اما میزان آن‌ها متفاوت است و تعادل نسبی میان شکل‌گردانی کیفیت‌های ارجاعی آرم، در مقایسه با مرجع طبیعی آن پرنده، امکان ایجاد فضای تخیل تصویری را برای کودک فراهم می‌آورد که درک آرم را برای کودک آسان می‌کند. کودکان در مصاحبه اظهار داشتند که دیدن این آرم‌ها به ما

نشان داد نقاشی شکل پرنده می‌تواند به شکل‌های مختلف باشد و محدود به یک شکل ساده نیست. بنابراین، مواجهه کودک با آرم‌های شمايلی آموزش شيووه‌های جدید نگریستن به جهان بیرون و امكان‌های مختلف ترسیم آن است که می‌تواند در ذهن کودک اثرگذار باشد. قدرت تخیل چیزهایی که به صورت عینی تجربه نشده‌اند معمولاً به منزله یکی از جنبه‌های کلیدی اندیشهٔ خلاق و بیدار شناخته شده است (بوهم: ۱۳۸۱: ۱۰۳).

نشان شمايلی موبایل مهد شاپرکی درحال پرواز را به تصویر کشیده است. تصویر آشنايی که کودک ارجاع آن به جهان طبیعت را به سرعت در ذهن می‌پروراند، هرچند اثر با شکل گردانی ویژه‌ای نیز همراه است. در طراحی لوگوی موبایل مهد از دو حرف اول کلمات موبایل و مهد استفاده شده است، به این صورت که این دو ام (MM) تشکیل دو بال برای پرواز داده است. در طراحی لوگو، تلاش شده است تا حس سبکبالي، نامحدودشدن حرکت، و شناورشدن در آسمان به مخاطب منتقل شود. اين مفاهيم را می‌توان معاني ضمنی نشانه دانست که در عین حال از آن به عنوان معنای دور نیز می‌توان نام برد، معنایي که ارجاعی صرف نیست، بلکه سويه‌اي نمادین دارد. دسته‌اي از تمهيدهای خلاقانه طراحان تایپ را هم‌چون جزئی از تصویر به خدمت می‌گيرد (وی‌وایت ۱۳۹۳: ۱۵۳) (تصویر ۶ الف). نوشتار به گونه‌ای طراحی شده است که خطوط منحنی و تناسبات آن کاملاً تداعی گر پر پروانه باشد.

این تصویر در رتبه‌بندی کودکان «خوب» توصیف شد. شناسایی تصویری آرم توسط کودکان به سرعت صورت گرفت و نظر کودکان درباره رنگ آرم متمایز بود. برخی آن را تأیید کردند و برخی آن را رنگارنگ دوست داشتند، مانند پروانه‌های طبیعی. یک مورد از بچه‌ها نقاشی آرم شاپرک را به دلخواه ترسیم کرد (تصویر ۶ ب).



تصویر ۶ الف. آرم شرکت موبایل مهد، شکل‌گیری نشانه شمايلی با کاريست نوشتار ([www.emahd.ir](http://www.emahd.ir))؛ تصویر ۶ ب. نقاشی کودک نه‌ساله از آرم موبایل مهد

این نشان می‌دهد که در کودکان حساسیت به آرم‌های شمايلی و تمایزهای تصویری آن با عنصر طبیعی وجود دارد. برای مثال، برخی کودکان به دایره مرکزی آرم و فقدان تنه

مرکزی شاپرک در آرم اشاره داشته‌اند. آرم سایت مهد کودک‌های ایران نیز نشانه شمایلی را در بر می‌گیرد. طراح فرم بدن را خلاصه‌سازی کرده و از طریق اختلاف اندازه و در دل هم قراردادن فرم‌ها مرتب و کودکانی را تداعی کرده است که در حال بازی و شادی‌اند. این آرم توسط کودکان «متوسط» توصیف شد. مصاحبه با کودکان نشان داد که تلخیص فیگور انسانی در آرم موردادراک کودکان است، اما به‌علت شکل‌گردانی زیاد آرم، کودکان ارجاع دقیقی در جهان بیرون برای آن بیان نمی‌کردن. برای مثال، «مثل آدمی که دست و پا ندارد کشیده شده» اظهارنظر غالب کودکان درباره آرم است. کودکان در مصاحبه به رنگی‌بودن آرم توجه نشان دادند (تصویر ۷).



تصویر ۷. آرم سایت مهد کودک‌های ایران، نشانه شمایلی ([www.mahdkoodak.com](http://www.mahdkoodak.com))

باید به این حقیقت توجه کرد که هر شکل هنری پیش از هرچیز نوعی پیکار است، گونه‌ای ویران کردن ارزش‌های کهن و بازسازی دلخواه آنها. هر اثر وابسته به نظام هنری ویژه‌ای است، اما آن‌چه امتیاز یا منش برترش را می‌کند انحراف‌ها و تمایزهایش از آن نظام است (Jakobson 1973: 151).

آرم باشگاه فرهنگی و ورزشی کانون کودک و نوجوان ققنوس سویه‌ای متفاوت از ترکیب عناصر تصویری و شمایلی معنادار را نشان می‌دهد. ققنوس نمادی فرهنگی در ایران است؛ نماد زاده‌شدن از خویش و نماد روشنی و حرارت زندگی است. بنابراین، این آرم به فرهنگ ایرانی ارجاع دارد. شیء با فرهنگ متصل به آن است که نشانه می‌شود (شعیری ۱۳۹۲: ۵۱). ققنوس در فرهنگ ایرانی آتشی از پرهایش برمی‌افکند و با سوختنش ققنوسی جوان زاده می‌شود (یاحقی ۱۳۸۸: ۶۵۲). بنابراین، ققنوس مصور شده در آرم بهرنگ آتش است و گرما و حرارت آتش را به ذهن مخاطب انتقال می‌دهد. سر ققنوس در این آرم صورت مادری است که کودکی را در آغوش گرفته است. آرم کیفیتی نوستالژیک دارد؛ کودک را به رابطهٔ صمیمی و ارتباط عاطفی‌اش با مادر ارجاع می‌دهد. پس علاوه‌براین که آرم کیفیتی ارجاعی دارد، به‌علت شکل تلفیقی‌اش نشانه‌ای شکل‌گردان است.

کودکان مورداًزمون این آرم را در رتبهٔ کیفی «متوسط» قرار داده‌اند. در مصاحبه، اقبال کودکان به این آرم در مقایسه با دیگر موارد کم‌تر بود و استقبال نکردن‌شان از این آرم به دلیل ترکیب رنگی یک‌دست و تیره و شکل تلفیقی آن بیان شد. کودکان مادر و بچه را تشخیص دادند، اما تلفیق آن با فرم پرنده را غیر واضح و عجیب بیان کردند (تصویر ۸).



تصویر ۸. آرم باشگاه فرهنگی - ورزشی کانون کودک و نوجوان نشانه شمایلی است  
([www.irghoghnoos.com](http://www.irghoghnoos.com))

یک نمونه از آرم‌هایی که ارجاع به هنر و فرهنگ ایرانی دارد آرم مؤسسهٔ پژوهشی تاریخ ادبیات کودکان است. این آرم درخت نخلی را مصور کرده که میان دو بزسان قرار گرفته است. این ترکیب در هنرهای ایرانی از هزاره چهارم قبل از میلاد مصور شده است و معنای آن حیات و زندگی مداوم و زیاست (عابد دوست ۱۳۹۵). طراح آرم، به دلیل تاریخی بودن مؤسسهٔ نشر، ارجاع به تاریخ و فرهنگ و طبیعت ایران را دست‌مایهٔ طراحی اثر قرار داده است (تصویر ۹).



تصویر ۹. آرم مؤسسه پژوهشی تاریخ ادبیات کودکان ([www.koodaki.org](http://www.koodaki.org))

کیفیت ارجاعی اثر، به علت شباهت تصویر بز و درخت به جهان طبیعت، بارز است. شکل گردانی اثر فقط در تمهید تلخیص تصویر قابل بررسی است. کودکان از این آرم نیز کمتر استقبال کردند و در رتبه‌بندی شان آن را «متوسط» توصیف کردند. دلیل استقبال نکردن

کودکان نیز رنگ آرم و واضح‌بودن اشکال بیان شد. نمونه‌ای دیگر از آرم‌های مرتبط با کودکان نشانه مؤسسه خیریه حمایت از کودکان فلج مغزی سگال است. شکل‌گردانی در ترسیم فیگورها دیده می‌شود. فرم بالاتنه سه فیگور انسانی در مرکز آرم خطوط بهم پیوسته و کلیتی قلبی شکل را تداعی می‌کند. آرم مجموعه‌ای از نشانه‌های نوشتاری و تصویری را به خدمت گرفته است تا مفهوم حمایت، پشتیبانی، و کمک را تداعی کند. حیات ذهنی کودکان پیوند ژرفی با تجربیات محسوس آنان دارد. زنجیره پیوسته فیگورها در این آرم همانند تجربه‌های بازی کودکانه شادی و نشاط را تداعی می‌کند (آرنهایم ۱۳۸۶: ۲۰۵). اکثریت کودکان از این آرم در آزمون انجام‌شده استقبال کردند. در رتبه‌بندی کودکان «خیلی خوب» توصیف شد. در مصاحبه‌های انجام‌شده کودکان این آرم را از نظر رنگی مطلوب بیان کردند و حس خوب دوستی و شادی و محبت را از آرم دریافت می‌کردند. برخی کودکان مفهوم بازی را از آرم دریافت می‌کردند.



تصویر ۱۰. آرم مؤسسه خیریه حمایت از کودکان فلج مغزی سگال ([ketabak.org/content](http://ketabak.org/content))

می‌توان این نکته را مطرح کرد که بسیاری از نمادها و نشانه‌های مرتبط با کودکان صرفاً برای مواجهه کودک با آرم طراحی نشده‌اند. گیرنده پیام بسیاری از آرم‌های مربوط به کالا و خدمات کودکانه ممکن است بزرگ‌سالان یا کودکان باشد، اما آرم‌ها درباره کودکان و با آن‌ها مرتبط‌اند. نماد یا آرمی که برای مؤسسات حمایتی از کودکان خلق و طراحی شده است نه تنها نقش جلب‌نظر بزرگ‌سالان برای حمایت از کودک را دارد، بلکه طراحان سعی دارند ویژگی کودکانه‌بودن مرجع آرم را در طراحی در نظر بگیرند تا حیطه کاری سازمان یا مرجع آرم را نشان دهد. بنابراین، فضای کودکانه یکی از ویژگی‌های این آرم‌هاست، بنابر این اصل که آرم به مثابه پیامی است که فرستنده‌اش سازمان یا مرجع آن آرم است و در اینجا آرم کارکرد ارجاعی (fonction référentielle) به مرجع خود دارد. این کارکرد توانایی آرم را در ارائه اطلاعات درمورد فرآورده یا خدماتی که سازمان فرستنده آرم عرضه می‌کند نشان می‌دهد (پهلوان ۱۳۸۱: ۵۴).

کارکرد دیگر بیان‌گری (fonction expressive) است. یک آرم در مهم‌ترین وجه وجودی‌اش قابی است که فرستنده پیام آن را انتخاب می‌کند و هویت خود را با این تصویر ابراز می‌کند. کارکرد دیگر اثرگذاری (fonction impressive) است و هدف آن مخاطبان پیام است. در این‌جا هدف ایجاد واکنش‌هایی در مخاطب است (همان: ۵۶). دریافت آرم شما می‌لی برای کودک که قادر به خواندن نیست سهل‌تر و جذاب‌تر است. مواجهه کودک با آرم‌های نوشتاری و تلفیقی نیز همچون مواجهه با تصویر است. نشانه‌های گرافیک (بصری - فضایی) که دو یا سه‌بعدی‌اند پیامی تحلیل‌پذیر را در بر دارند (Ricoeur 1968: 137). ژاک دریدا نشان داده است که نوشتار نظام علامت‌هایی است که نه فضایی (مکانی) و نه زمان‌مندند، بلکه به کارکرد ذهن و خاطره مرتبط می‌شوند و سرچشمۀ حس به حساب می‌آیند. دریدا تأکید کرد که دستگاه علامت گرافیکی معنایی گسترده‌تر از خط دارند (Derrida 1967).

دریافت آرم برای کودک با دیگر افراد متفاوت است. میزان جذابیت و ارتباط ادراکی کودک از تصاویر گرافیکی نیز متمایز است. کودک کلیت آرم را به‌ذهن می‌سپارد و این داده هنری معماً‌گون فضایی تصویری در ذهن‌ش ایجاد می‌کند که پس از آن با مشاهده موارد مشابه، دوباره به آرم می‌اندیشد یا در مواردی آرم را با وسائل بازی می‌سازد. برای مثال، می‌توان از آرم‌های شبکه کودک نام برد که به‌دلیل تکرار مواجهه با آن، نفوذ بسیاری در ذهن کودک دارد.

مواجهه با آرم‌های خلاق می‌تواند زمینه رشد سواد بصری و تصویری را در کودک برانگیزد. یکی از راهکارهای درک بهتر معاً توسط کودک رمزگذاری مفاهیم است (اسحاقی ۱۳۹۷: ۱۱۲). آرم‌ها این قابلیت را دارند که تداعی‌کننده رمزها و کدهای ارتباطی باشند. آرم‌های شبکه پویا و شبکه نهال دو آرم با نشانه‌های نوشتاری‌اند که ترکیب نوشتار در آن شکلی تصویری را تداعی می‌کند. در آرم شبکه پویا از ترکیب نوشتار تصویری جوچه‌مانند تداعی شده است. ادغام و خلاصه‌سازی «پو» (پو) به‌شكل دایره و خط عمودی زیر آن تصویر سر و پای جوجه را ایجاد می‌کند و با حساسیت‌بخشیدن به سر و به‌ویژه تمرکز بر چشم پرنده، بر مفهوم دیداری بودن برنامه تلویزیونی تأکید شده است. حرف «یا» (یا) چسبیده به «پو» بدنه و دم پرنده را در ذهن کودک می‌پروراند (تصویر ۱۱ الف). تمهید ظریف طراح در کاربست مهم‌ترین نشانه در انتقال تصویر به کودک، نوک پرنده، و دو دایره مرکزی «پو» همچون چشم پرنده نوعی آرم تلفیقی را به‌نمایش گذاشته است. آرم شبکه پویا نوشتاری است که تلفیقی از تصویر و نوشتار را بازنمایی می‌کند.

این تمهدی‌های بصری ویژگی‌های شکل‌گردانی آرم را آشکار می‌کند. فرم طراحی شده جوچه متمایز از جوجه طبیعی است، اما در عین حال شناسایی آرم به دلیل شباهت‌های ارجاعی سر جوجه ممکن است. این همان چیزی است که به دور و نزدیک در مطالعات تصویری مرتبط است، یعنی تصویر ردی از واقعیت است و نه خود واقعیت (شعری ۱۳۹۲: ۳۳). در واقع، ویژگی گفتمانی تصویر آرم شبکه پویا نظام نشانه – معنایی مختص به خود دارد، نظام زیبایی‌شناسی‌ای که آن را از دیگر آرم‌ها متمایز می‌کند و کارکرد گفتمانی ویژه‌ای را به همراه دارد. آرم شبکه پویا، علاوه بر اثرگذاری‌بودن فرم شکل‌گردانش، نوعی نوشتار است که طراحی تلفیقی موفق آن شکل شمایلی را در ذهن کودک تداعی می‌کند که هوشمندانه ارجاع ذهن به طبیعت را موجب می‌شود.

آرم جدید شبکه پویا در رتبه‌بندی کودکان «خیلی خوب» توصیف شد. جالب توجه است که اغلب کودکان آرم پیشین شبکه پویا را نیز دوست داشتند و متفاوت‌بودن آرم را با عناصر جهان بیرونی مذکور شدند. این آرم در رتبه‌بندی کودکان «خیلی خوب» توصیف شد. نمونه‌ای از نقاشی‌های کودکان از این آرم ماندگاری تصویر آرم را در ذهن کودک نشان می‌دهد (تصویر ۱۱ ب). یکی از کودکان به تکریگ‌بودن بدنه جوجه طراحی شده در آرم انتقاد کرد و پیش‌نهاد داد از رنگ‌های هم‌خانواده و تیره‌تر، مانند رنگ جوجه طبیعی، استفاده شود. کودکان ایجاز و خلاصه‌سازی آرم‌های موردآزمون را دوست داشتند. پانزده نفر موافق این نظر بودند که هندسی و خلاصه‌بودن آرم‌ها خوب است، تاحدی که آن‌ها قادر به شناسایی آرم در مقایسه با مرجع بیرونی آن باشند؛ یعنی شکل‌گردانی آرم موجب حذف کیفیت‌های ارجاعی آرم نشود.



تصویر ۱۱ الف. آرم شبکه پویا با حرکت‌های بصری آن، نوشتار تداعی‌کننده تصویر یا شمایل (تصویر ۱۱ ب. نقاشی کودک از آرم شبکه پویا: [www.pooyatv.ir](http://www.pooyatv.ir))

ایجاز مشخصه طراحی آرم است. اصل ایجاز حاکی از آن است که هنرمند نباید از آن‌چه برای بیان مقصودش ضروری است فراتر برود (آرنهایم ۱۳۸۶: ۷۶). بیان مستقیم از ویژگی‌های ایجاز است (اوکویرک ۱۳۹۰: ۱۰۱). در آرم شبکه پویا رابطه‌ای دوسویه میان نوشتار و تصویر دیده می‌شود. تصویر به فضایی برای میزبانی از متن کلامی تبدیل شده

است، همان‌گونه‌که متن کلامی میزبان تصویر شده است (شعری ۱۳۹۲: ۱۳۲). گفتنی است هرچه دخالت طراح در ارائه یک گونه بیشتر باشد، آن گونه شکل‌گردانی بیشتری می‌باید (همان: ۴۹).

در روش‌های پرورش خلاقیت، تکنیک‌های چندی برای شکستن ذهنیت‌های پیشین و ورود به عرصه‌های نوین ابداع شده است که متدالویل‌ترین آن‌ها تفکر موازی است. واضح این شیوه روش معمول تفکر را همانند حفر گودالی توصیف می‌کند که با افزایش اطلاعات فرد، همان گودال عمیق‌تر می‌شود، درحالی که تفکر موازی نگاه فرد را به نقاط جدید معطوف می‌کند و اطلاعات و تجربه‌های جدید صرفاً به اندیشه‌های قبلی افزوده نمی‌شود، بلکه آن‌ها را تغییر می‌دهد و الگو و ساختار جدیدی را ایجاد می‌کند (لوانی ۱۳۹۲: ۴۸).

طراحی آرم با استفاده از شکل‌گردانی تصویری خلاصه‌شده یا تلفیقی برگرفته از طبیعت برای کودک می‌سازد و آن را می‌توان یکی از مجراهای پرورش تفکر موازی در کودک دانست، بهدلیل بازی ذهن میان تصویر واقعی که مرجع بیرونی آرم است و ویژگی‌های شکل‌گردانی که هویت بصری و تمایز شکلی آرم را بازنمایی می‌کند.

متحرك‌بودن آرم یکی از راه‌کارهای اثربخشی بیشتر آن است. مفهوم بازی که اصلی‌ترین و آشناترین مفهوم ذهن کودک است از طریق ارائه تصویر متحرک جوجه‌های که با دایره‌ای بازی می‌کند در طراحی آرم لحاظ شده است که حس شادی و پویایی را به صورت ضمنی در کودک ایجاد می‌کند. متحرک‌بودن آرم قابلیت این را دارد که فضایی تخیلی در ذهن کودک بسازد و این به‌علت ویژگی خلافانه طراحی آرم است که اساس طراحی گرافیک است. بیست نفر از کودکان در این آزمون متحرک‌بودن آرم را با عبارت «متحرک‌بودن را دوست دارم» تأیید کردند.

شکل‌گردانی را می‌توان یکی از نمودهای خلاقیت در اثر گرافیکی دانست. این عمل، که خودآگاهانه رخ می‌دهد و با ملاحظات زیبایی‌شناختی، روان‌شناختی، و هنری همراه است، نوعی تخیل ناب را در مخاطب می‌پرواند و فعالیت ادراکی خلاقانه‌ای در ذهن است که در آن نقش‌ها و تصاویر ذهنی از حافظه گرفته نشده‌اند، بلکه عموماً بدیع و اصیل‌اند (بوجه ۱۳۸۱: ۱۰۴). یکی از تمهیدهای طراحان حروف مطابقت حروف با کارکرد آن است (وی وایت ۱۳۹۳: ۱۱۵). طراحان آرم‌های کودکانه کیفیت‌های بصری آرم را با سلیقه و علایق مخاطب آن یعنی کودک هماهنگ می‌کنند. طراح با فونتی اطمینان‌بخش و واضح شبه‌تصویری را خلق کرده است. تغییر ماهرانه تایپ نکته مهم دیگر است. تایپ در هماهنگی با تصویر دارای ویژگی‌های بصری پویایی است (همان: ۱۲۹).

نگرش طراحی آرم با مشخصه بارز شکل‌گردانی در طراحی لوگوی شبکه نهال نیز دیده می‌شود (تصویر ۱۲ الف). این آرم در رتبه‌بندی کودکان «خیلی خوب» توصیف شد. تمام کودکان مورداً زمون در مصاحبه آرم شبکه نهال را دوست داشتند. برخی کودکان به تکرنگ‌بودن آرم انتقاد داشتند. در پاسخ به این پرسش که «کدام آرم‌ها حس شادی و صمیمیت را به شما منتقل می‌کند؟»، هفده نفر از کودکان آرم شبکه نهال را انتخاب کردند و معتقد بودند صورتی است که لبخند می‌زنند و عینک بر چشم دارد و حس شادی را با خود دارد. تصویر ۱۲ ب نقاشی کودکان از آرم شبکه نهال را نشان می‌دهد. کلیت آرم با اندکی تفاوت در این نقاشی تصویر شده است و این موضوع نشان می‌دهد که آرم‌ها قابلیت ماندگاری در ذهن کودک را دارند. آرم شبکه نهال شکلی عینک‌مانند را نشان می‌دهد که از ترکیب حروف «نهای» (۵۰۵) تشکیل شده و حرف «ل» (L) بینی و دهن صورتک را تداعی می‌کند. نقطه «ن» بر دو چشم و عینک حرکت می‌کند و حرف «ل» با حرکت به‌سمت بالا و پایین آرم را از حالت سکون خارج می‌کند.



تصویر ۱۲ الف. آرم شبکه نهال با حرکت نقطه «ن» آرم نوشتاری سویه‌ای تصویری یافته است  
تصویر ۱۲ ب. نقاشی کودکان از آرم نهال (<http://nahaltv.ir/>)

در حرکت‌های موشن که در تبلیغات فیلم‌های شبکه نهال به کار رفته است، دو چشم آرم نهال شخصیت‌پردازی ویژه‌ای را ایجاد کرده است که حضور آن در صحنه‌های مختلف به‌چشم می‌خورد. شکل‌گردانی آرم موجب شده است طراحی چهره آرم متمایز از همه تصاویر چهره‌ای باشد که کودکان با آن مواجه‌اند. کودکان این موضوع را در مصاحبه تأیید کردند و برخی از آن‌ها به عجیب‌بودن نقطه «ن» در سمت راست آرم اشاره کردند، چون کودکان آرم را شمایلی می‌دیدند و «عینک آرم در یک سو دسته داشت و در سوی دیگر نقطه».«

این آرم ویژگی‌های حسی - ادراکی را در مخاطب برمی‌انگیزد. چشم‌ها گونهٔ حسی و دیداری را تداعی می‌کند، بینی حس بویایی را تجلی می‌بخشد، و دهان تداعی‌کنندهٔ حس چشایی است. طراح به‌شکلی زیرکانه حضور حواس بصری را در نوشتار نهال تجلی بخشیده است.

متحرك بودن آرم مسئله زمان و گذر زمان را در آرم تجلی بخشیده است که نوعی ویژگی روایت‌گری را در آرم شکل می‌دهد. اغلب گفته شده است که زمان بر حسب مکان مفهوم‌سازی می‌شود. زمان را بر حسب چیزهای مادی و حرکت درک می‌کنیم (لیکاف: ۱۳۸۳؛ ۲۲۴). در مورد آرم‌های متحرك شبکه پویا و نهال نیز گذر زمان متواالی به دلیل متحرك بودن آرم‌ها آشکار است. حرکت نقطه نهال از سمت راست آغاز می‌شود. نقطه میان چشم‌ها نیز حرکت می‌کند. بینی و دهان متحرك می‌شوند و نقطه نهال با تغییر مکان از راست به چپ و دوباره از چپ به راست در یک لحظه محو می‌شود. این حرکت‌ها زنجیره‌های زمانی و مکانی تغییر آرم را به تصویر می‌کشند.

درک این فرایند در ذهن کودک، با وجود ویژگی‌های شکل‌گردانی آرم، تمرکز بر جزئیات و تجسم صورتک متحرك در ذهن را موجب می‌شود. تکرار آرم شبکه نهال موجب می‌شود کودکی که سواد خواندن ندارد جلوه تصویری آرم را درک کند. تکرار آرم باعث می‌شود آرم مرجع یا سازمان خود را به مخاطب بشناساند، زیرا آرم‌ها با مشخصه‌هایی از نوع محصول یا کالا و خدمات بهره‌مندند که این ویژگی‌ها از طریق نشانه‌ها به ذهن مخاطب انتقال می‌یابد (وی وایت: ۱۳۹۳؛ ۱۰۹).

آرم‌های تلفیقی از تلفیق عناصر شمایلی و نوشتاری تشکیل شده‌اند (پهلوان: ۱۳۸۱؛ ۳۲). این دسته از آرم‌ها از هم‌زیستی دو گونه پیام زبانی و پیام شمایل‌نگارانه ساخته شده‌اند. در مطالعه آرم‌های مرتبط با کودکان، به دلیل ارتباط خوب کودک و تصویر، آرم‌های شمایلی و آرم‌های تلفیقی بیشترین کاربرد را دارند. کودکان در مصاحبه این نکته را متذکر شدند که ممکن است تصویر آرم مبهم باشد و گاهی قادر به درک آن نباشند، بنابراین نوشتار کمک می‌کند تصویر را بهتر درک کنند. برای نمونه، وجود نشانه تصویری و نوشتاری در آرم پیشین شبکه پویا متشکل از همنشینی شکل مربعی همانند تصویر خلاصه‌شده‌ای از تلویزیون‌های قدیمی و سه نقطه است که حرف «پ» از نام شبکه را تداعی می‌کرد. حرف «پ» وجه نوشتاری آرم را نشان می‌دهد و مربع بازنمایی‌کننده تلویزیون وجه شمایلی آرم است (تصویر ۱۳ الف).

بار دیگر، شکل‌گردانی مشخصه این آرم است. کیفیت ارجاعی آرم فقط در مربع تلویزیون است. در این آزمون این آرم مورد علاقه کودکان بوده است. «به شکل تلویزیون و نیز سه نقطه مثل میز تلویزیون تصویر شده» توصیف برخی کودکان از آرم است. برخی کودکان تصویر این آرم را به منزله آرم ماندگار در ذهن خود نقاشی کردند (تصویر ۱۳ ب).



تصویر ۱۳ الف. آرم پیشین شبکه پویا ([www.roozrang.com](http://www.roozrang.com)):

تصویر ۱۳ ب. نقاشی کودک از آرم پیشین شبکه پویا

آرم کتاب‌های نرdban نیز ترجیح دو نوع نشانه تصویری و نوشتاری را در طراحی آرم نشان می‌دهد. این آرم کیفیت‌های ارجاعی را به نمایش می‌گذارد (تصویر ۱۴ الف). در کتاب نرdban و فرم کتاب‌مانند پله‌ها برای مخاطب آرم به همان سرعتی اتفاق می‌افتد که خوانش نشانه نوشتاری. رنگ در آرم مفاهیم روانی را به ذهن القای کند. سفید رنگ پاکی و آبی رنگ آرامش است (لوشر ۱۳۷۶: ۷۵). سبز رنگ پایداری و ثبات است (همان: ۸۰). قرمز رنگ انرژی است (همان: ۸۳). بخش رنگ انبساط و صمیمت است (همان: ۹۰). شکل تلفیقی آرم ویژگی شکل‌گردانی آن را تقویت می‌کند. ترکیب نوشتار و تصویر در آرم نرdban مشخصه‌ای است که آن را از نوشتار صرف «نرdban» و نیز تصویر صرف نرdban و کتاب متمایز کرده است.

این آرم در رتبه‌بندی کودکان «خیلی خوب» توصیف شد. در مصاحبه با کودکان مشخص شد که شکل نرdban و ترکیب آن با نوشتار و نیز رنگ‌بندی آن برای کودکان جالب توجه بوده است. کودکان اظهار داشتند درابتدا نرdban دیده می‌شود و در مرحله بعد نوشتار آن خوانده می‌شود. کودکان از این آرم نقاشی کشیده‌اند. تصویر ۱۴ ب نمونه‌ای از این نقاشی هاست. بازطراحی آرم توسط کودک با جزئیات دقیق همراه است. این موضوع نشان می‌دهد آرم توانایی ماندن در ذهن کودک را دارد.



تصویر ۱۴ الف. آرم کتاب‌های نرdban (<https://entesharat.com/>):

تصویر ۱۴ ب. نقاشی کودک از آرم نرdban

در آرم خانه هدیه که نشانه ای برای مخاطب عام است نشانه های نوشتاری هم نشین نشانه تصویری شده است. در این اثر نوشتار حضوری بیشینه را بر تصویر تحمیل کرده است؛ اما تصویر انتزاعی از خانه به هم راه نشانه پاپیون بر سقف آن تداعی کننده واژه «خانه و هدیه» به شکل تصاویر هندسی و تلفیقی است. شیوه طراحی شکل تصویری هم کیفیتی ارجاعی از خانه را در ذهن تداعی می کند و هم ویژگی های ایجاز و تلفیقی اش شکل گردانی اثر را به نمایش می گذارد (تصویر ۱۵ الف).

کودکان در مصاحبه این آرم را از نظر رنگ و تنوع نوشتار و تصویر تأیید و آن را در رتبه بندی «خوب» توصیف کردند. کودکان مورداً مزون معنای هدیه را از تصویر درک کردند، اما معنای خانه برای آنها از تصویر دریافت نشد. شکل نوشتار توسط اغلب کودکان زیبا و خوب بیان شد و یک کودک آن را نوشتار کاریکاتوری توصیف کرد. نمونه ای از باز طراحی آرم توسط کودک در تصویر ۱۵ ب برداشت کودک از آرم را واضح تر نشان می دهد. این باز طراحی نشان می دهد معنای هدیه از آرم توسط کودک دریافت شده و با نشان پاپیون به تصویر کشیده شده است، اما باز طراحی نشانه «خانه» که سقف شیبدار نشان آن است در تصویر مشاهده نمی شود (تصویر ۱۵ ب). آنچه مسلم است ویژگی های ارجاعی و شکل گردانی آرم دو شاخصه مهم و اثرگذار در درک مفهوم آرم و ایجاد ارتباط با مخاطب است. کیفیت های ارجاعی درک مفاهیم صوری، فوری، و صریح را به هم راه دارد و کیفیت های شکل گردانی، به دلیل تغییر و ترکیب فرم ها به شکل خلاقانه، درک معانی ضمنی را موجب می شود.



تصویر ۱۵ الف. آرم فروشگاه خانه هدیه ([www.danadesign.ir](http://www.danadesign.ir)):

تصویر ۱۵ ب. باز طراحی کودک از آرم خانه هدیه

### جدول ۱. شاخص‌های تحلیل آرم‌های مربوط به کودکان در آزمون مواجهه کودک با آرم

| شاخص‌های مورداً مورد آزمون                | تعداد آرای مثبت کودکان | توضیحات  |
|---|------------------------|--|
| متحرک‌بودن آرم                            | ۲۰                     | همه کودکان در پرسش نامه و مصاحبه متحرک‌بودن آرم را دوست داشتند و آن را مانند بازی توصیف کردند. برای مثال، شکل متتحرک آرم شبکه پویا و نهال توضیح داده شد و معانی آن برای کودکان مرور شد. پنج نفر از کودکان متحرک‌بودن آرم را با عناصر معنی دار و نزدیک به جهان طبیعت بهتر و مطلوب‌تر بیان کردند.  |
| ارجاعی‌بودن آرم                           | ۱۶                     | این کودکان فهمشان از آرم را با مقایسه آن با عناصر طبیعی بیان کردند و فرم و رنگ آرم را نیز با عناصر بیرونی مقایسه کردند. حتی از تکریگ‌بودن آرم برخلاف رنگ‌های طبیعی فرم مرجع آرم انتقاد کردند. بیش تر کودکان فرم طراحی شده را به تصویر طبیعی ترجیح دادند. آرم‌های محبوب کودکان که در اولویت بودند نیز آرم‌هایی بودند که ارجاع قوی‌تری به فرم‌های طبیعی داشتند، مثل آرم شبکه پویا، نهال، آرم نزدیان، طوطی، میچکا، سگال، و سنجاقک.  |
| شكل گردانی آرم                            | ۱۵                     | کودکان متوجه تمایز فرم‌های متفاوت بودند، به اجرای آرم با اشکال هندسی و خلاصه توجه داشتند، و برای مثال، پس از مشاهده چهار آرم پرنده، در پاسخ به این پرسش که آیا این آرم‌ها باعث شد به تقاضا‌های متفاوت از پرنده بینندی‌شی، اغلب کودکان پاسخ مثبت دادند.   |
| رنگ آرم                                   | ۱۸                     | این کودکان رنگ‌های شاد و پرکتراست را در آرم‌ها ترجیح دادند. کودکان رنگ‌های زرد، سبز، قرمز، نارنجی، و آبی را در چندمانهای مختلف رنگی قشیق توصیف کردند و رنگ سیاه کم ترین اقبال را داشت و از تکریگ‌بودن آرم نیز انتقاد شد. کودک برای توصیف رنگ‌ها به جهان بیرونی دقت می‌کرد و خواستار چند رنگ‌بودن آرم بود.  |
| هم‌نشینی نشانه‌های تصویری و نوشتاری       | ۲۰                     | همه کودکان به وجود نشانه‌های تصویری و نوشتاری در آرم توجه داشتند و آن را تأیید کردند و اظهار داشتند در مواردی که نشانه تصویری نامفهوم است، نشانه نوشتاری قدرت در کار آرم را به آن‌ها می‌داد. اولویت دیده شدن نشانه تصویری در آرم را پائزده کودک تأیید کردند.   |
| فرم متمایز و خلاقیت در طراحی آرم          | ۱۶                     | این کودکان تأیید کردند که آرم‌ها فرم‌های متمایزی را به آن‌ها آموختند و پس از دیدن آرم، اندیشه کودک درباره ترسیم اشکال تغییر کرده است. در مصاحبه، گرایش به فرم‌های هندسی و خلاصه در کودکان دیده شد و در پاسخ به این پرسش که کدام آرم بیش تر حس شادی به شما می‌دهد، آرم نهال و آرم مؤسسه خیریه حمایت از کودکان فلاح مغزی سگال انتخاب شد.   |
| آرم‌های محظوظ، رتبه خیلی خوب و خوب        |                        | نزدیان، سنجاقک، سگال، و پویا (هر دو آرم فعلی و پیشین، نهال)، طوطی، میچکا، موبایل مهد، خانه هدیه، کانون فکری کودک و نوجوان  |
| آرم‌های کم تر مورده توجه کودک، رتبه متوسط |                        | مؤسسه پژوهشی تاریخ ادبیات کودک، سایت مهد کودک‌های ایران، باشگاه فرهنگی - ورزشی کانون کودک و نوجوان ققنوس   |
| بازطراحی آرم توسط کودک                    |                        | تصاویر بازطراحی شده شباهت بسیاری با آرم‌ها داشته است. کودکان با توانایی‌های متفاوت به جزئیات و کلایات تصویر آرم دقت کافی داشته‌اند. کودک به رنگ آرم دقت داشته و تا حد توان آن را بازنمایی کرده است. کودکان تأیید کردند که تصاویر ساده‌تر در ذهن آن‌ها مانده و قدرت بازطراحی آن‌ها را داشته‌اند. آرم شبکه پویا، نهال، و سنجاقک بیش ترین بازطراحی را در اثار بچه‌ها داشت و دیگر آرم‌ها مانند طوطی، میچکا، و سگال، با وجود این که بچه‌ها آن‌ها را دوست داشتند، بدليل سختی طراحی توسعه بچه‌ها ترسیم مجدد نشد. این نشان می‌دهد سادگی آرم اهمیت بسیاری دارد. |

جدول ۲. شاخص‌های تحلیل آرم‌های کودکانه (نشانه به معنای مثبت بودن و وجود ویژگی موردنظر است).

| آرم | رتبه‌بندی کفی | ایجاز | ارجاع به طبیعت | ارجاع | اثرگذاری مطلوب رنگی   | تلفیق نوشتار و تصویر | شماپلی بودن آرم | مربط با فضای کودک | فرم متمایز و خلاقیت در طراحی                     | اولویت ارجاعی و شکل‌گردان |
|-----|---------------|-------|----------------|-------|---|----------------------|-----------------|-------------------|--|---------------------------|
|     | خوب           | + + + | + + +          | + + + | هم‌شنینی نوشتار و تصویر   | نوشتاری - شماپلی     | +               | + (ز)             | تلخیص فرم طبیعی                                  | نشانه ارجاعی              |
|     | خوب           | + + + | + + +          | + + + | هم‌شنینی نوشتار و تصویر   | نوشتاری - شماپلی     | +               | + (پ)             | اجرای هندسی فرم طبیعی                            | نشانه ارجاعی              |
|     | خوب           | + + + | + + +          | + + + | هم‌شنینی نوشتار و تصویر   | نوشتاری - شماپلی     | +               | + (پ)             | اجرای هندسی فرم طبیعی                            | نشانه ارجاعی              |
|     | خوب           | + + + | + + +          | + + + | هم‌شنینی نوشتار و تصویر   | نوشتاری - شماپلی     | +               | + (پ)             | تمایز از طریق تلخیص فرم طبیعی با اشیا            | نشانه شکل‌گردان           |
|     | خوب           | + + + | + + +          | + + + | هم‌شنینی نوشتار و تصویر با آرم با نوشتار کانون فرهنگی فکری کودک و نوجوان همراه است. | نوشتاری - شماپلی     | +               | + (ب)             | تمایز از طریق تلخیص فرم طبیعی                    | نشانه شکل‌گردان           |
|     | خوب           | + + + | + + +          | + + + | هم‌شنینی نوشتار و تصویر   | نوشتاری - شماپلی     | +               | + (د)             | تمایز از طریق تلخیص فرم طبیعی در ترکیب با نوشتار | نشانه شکل‌گردان           |
|     | متوجه         | + + + | + + +          | + + + | هم‌شنینی نوشتار و تصویر   | نوشتاری - شماپلی     | +               | + (د)             | تمایز از طریق تلخیص فرم طبیعی                    | نشانه شکل‌گردان           |

تجزیه و تحلیل فرم و رنگ آرم‌های مربوط به کودکان ... (حسین عابددوست) ۱۳۹

| اولویت ارجاعی و شکل‌گردان | فرم متمایز و خلاصه در طراحی                     | مرتبه با فضای کودک | شمايل بودن آرم   | تلفیق نوشتار و تصویر    | اثرگذاری مطلوب رنگی | ارجاع به طیعت | ایجاز | رتبه‌بندی کیفی | آرم   |
|---------------------------|---|--------------------|------------------|-------------------------|---------------------|---------------|-------|----------------|---|
| نشانه شکل‌گردان           | تمایز از طریق تلحیص و تلفیق فرم طبیعی           | +                  | نوشتاری - شمايلي | هم‌نشینی نوشتار و تصویر | +                   | +             | +     | متوسط          |    |
| نشانه ارجاعی              | تلحیص فرم طبیعی                                 | +                  | نوشتاری - شمايلي | هم‌نشینی نوشتار و تصویر | +                   | +             | +     | متوسط          |    |
| نشانه شکل‌گردان           | تمایز از طریق تلحیص فرم طبیعی                   | +                  | نوشتاری - شمايلي | هم‌نشینی نوشتار و تصویر | +                   | +             | +     | خیلی خوب       |    |
| نشانه شکل‌گردان           | تمایز از طریق تلحیص و ترکیب فرم نوشتاری و طبیعی | +                  | نوشتاری - شمايلي | تلفیق نوشتار و تصویر    | +                   | +             | +     | خیلی خوب       |   |
| نشانه شکل‌گردان           | تمایز از طریق تلحیص و ترکیب فرم نوشتاری و طبیعی | +                  | نوشتاری - شمايلي | تلفیق نوشتار و تصویر    | +                   | +             | +     | خیلی خوب       |  |
| نشانه شکل‌گردان           | تمایز از طریق تلحیص                             |                    | نوشتاری - شمايلي | تلفیق نوشتار و تصویر    | +                   | ارجاع به شيء  | +     | خیلی خوب       |  |
| نشانه ارجاعی              | تمایز از طریق تلحیص و ترکیب فرم نوشتاری و طبیعی | +                  | نوشتاری - شمايلي | تلفیق نوشتار و تصویر    | +                   | ارجاع به شيء  | +     | خیلی خوب       |  |
| نشانه شکل‌گردان           | تمایز از طریق تلحیص فرم طبیعی و ترکیب با نوشتار | +                  | نوشتاری - شمايلي | هم‌نشینی نوشتار و تصویر | +                   | ارجاع به شيء  | +     | خوب            |  |

## ۸. نتیجه‌گیری

آرم‌های شمايلی و تلفيقی مربوط به کودکان، بهمنزله بخشی از هنر گرافيك، پيرو اين اصل کلي طراحی می‌شوند که فرم خلاق در واقعیت ريشه دارد، اما شخصیتی منحصر به فرد، شکلی کاملاً نو، و در عین حال با معنا دارند که هماهنگ با مرجع يا سازمان صاحب آرم طراحی می‌شوند. از اين‌رو، می‌توان وجه شکل‌گردنی را در طراحی آرم‌ها مطالعه و بررسی کرد.

در فرایند خلق آرم‌های مرتبط با کالا و خدمات کودکان، فرد باید در بی تصویری باشد خلاف آن تصویری که رایج است. شکل‌های ساده می‌توانند انواع مختلفی از اشیا را نشان دهند و مواجهه کودک با تصویر از طریق بازی ذهن میان ویژگی‌های ارجاعی و شکل‌گردان آرم ممکن می‌شود. درک تصویر توسط کودک با درک طبیعی از دنیای واقعی پیوند تنگاتنگ دارد. هم ادراک طبیعی و هم ادراک تصویری هردو در درجه اول به شکل و ساختار کلي مربوط می‌شوند و در مرحله بعد ذهن متوجه تفاوت‌ها می‌شود. مواجهه کودک با تصاویر شکل‌گردنی شده آرم‌های مرتبط با کودکان، تصویری که عین آن در طبیعت موجود نیست اما ردپاي آن‌ها در طبیعت یافت می‌شود، قوای ادراکی او را وارد فضای تخیلی می‌کند. اين مواجهه تجارب بصري معماكونه‌ای را برای کودک فراهم می‌کند که با بنيان‌های ادراک بصري کودک، يعني ايجاز، چكیده‌نگاري، و ساده‌انگاري، هماهنگ است. بیست کودک نه‌ساله مورداً زمون در اين پژوهش بر اين نكته تأكيد داشتند که شيوه اجراء هندسي و متماييز آرم‌ها در مقاييسه با اشكال طبیعی برایشان جالب توجه و آموزنده است. اين يك اصل است که اثرگذاري مطلوب رنگی بر قدرت اثرگذاري آرم‌ها می‌افزايد. کودکان اغلب تمایل بيشتری به آرم‌های چندرنگ دارند تا آرم‌های تکرنگ و سیاه. آنان به رنگ‌های زرد، قرمز، آبي، سبز، و نارنجي در آرم‌ها توجه نشان دادند.

تولید آرم‌های مرتبط با کودکان تولید محصولی خلاقانه است. تولید محصول خلاقانه با شخصیت‌پردازی و هویت بصري ویژه وجود تفکر فرایندی پویا را تأیيد می‌کند. آرم‌های مرتبط با کودکان تجربه‌های بصري متماييزی برای کودکاند که از طریق نشانه‌های تصویری و نوشتاري، فرایند انتقال معنا به کودک را سازمان‌دهی می‌کنند و تأثيری مستقيم در تجربیات بصري و تفکر استدلالي کودک دارند. اين آثار تازه‌دين را به کودک می‌آموزنند. کودکان مورداً زمون اين نكته را تأیيد کردند. کودکان متحرک‌بودن آرم و همنشيني نشانه‌های نوشتاري و نشانه‌های تصویری در آرم‌ها را به دليل سهولت درک معنای آرم تأیيد کردند.

می‌توان گفت بیشتر آرم‌ها از نشانه‌های تصویری و نوشتاری تشکیل شده‌اند. آرم‌های مرتبط با کودکان شمايلی یا تلفیقی‌اند، یعنی نوشتار و تصویر در تلفیق با یکدیگر به‌کار رفته‌اند و همنشینی یا تلفیق تصویر و نوشتار در این آرم‌ها به‌چشم می‌خورد. ویژگی ارجاعی آرم‌ها ادراک معنی صریح، فوری، و نزدیک را موجب می‌شود و ویژگی شکل‌گردانی آرم، علاوه‌بر انتقال مفاهیم ضمنی، تمایز بصری و هویت بصری کودک را تقویت و فضای تخیلی و سواد بصری کودک را غنی‌تر می‌کند. آرم‌های مرتبط با کودکان که براساس ترکیب‌بندی نوشتار ایجاد شده‌اند، مانند آرم شبکه پویا و نهال، وجهه‌ای شمايلی یافته‌اند.

متحرک‌بودن آرم حس بازی و شادی را در کودک بر می‌انگیزد و زمینه‌ساز ارتباط بهتر کودک با آرم می‌شود. آرم‌های متحرک جریانی روایت‌گر را برای کودک بازنمایی می‌کنند که عنصر گذر زمان را در طراحی آرم به‌تصویر می‌کشند. آرم‌های مرتبط با کودکان که محظوظ آنان‌اند معمولاً به رنگ‌های شاد و چلندرنگ‌اند. تحلیل ویژگی این آرم‌ها نشان می‌دهد ایجاز، ارجاع به طبیعت یا اشیای بیرونی، اثرگذاری مطلوب رنگی، تلفیق نوشتار و تصویر یا همنشینی نوشتار و تصویر، کاربرد نشانه شمايلی، تداعی فضای کودکانه، و کاربست فرم‌های تمایز خلاق از مشخصه‌های ویژه آرم‌هایی است که کودکان تأیید کرده‌اند. تصاویر آرم‌های بازطراحی‌شده کودکان شباهت بسیاری با اصل آرم‌ها داشته است. کودکان با توانایی‌های متفاوت به جزئیات و کلیات تصویر آرم دقت کافی داشته‌اند. این کودکان فهمشان از آرم را در مقایسه آن با عناصر طبیعی بیان می‌کردن و فرم و رنگ آرم را نیز با عناصر بیرونی مقایسه می‌کرند که این نشان‌دهنده درک تصویر و ماندگاری تصویر آرم در ذهن کودک است.

## پی‌نوشت

۱. روش مصاحبه عمیق برگرفته از روش مطالعاتی ارزیابی حس مکان کودک در محله بهشیوه عکاسی و مصاحبه عمیق است که با حضور مشارکت‌کننده در جلسه مصاحبه صورت گرفته است (Van Auken 2010: 375). در پژوهش حاضر این روش اکتشافی - تحلیلی، با تغییراتی، برای مطالعه حس ادراک کودکان از آرم در مواجهه آنان با آرم، بررسی نقاشی‌هایشان، و نیز مصاحبه عمیق صورت گرفت.

## كتاب‌نامه

آرنهایم، رودلف (۱۳۸۶)، هنر و ادراک بصری روان‌شناسی چشم خلاق، ترجمه مجید اخگر، تهران: سمت.

- احمدی، بابک (۱۳۸۳)، تصاویر دنیای خیالی، تهران: نشر مرکز.
- اسحاقی، مهدیه و آزاده شریفی مقدم (۱۳۹۷)، «تحلیل نشانه شناختی یک مجموعه تلویزیونی کودک و بررسی نقش آن در آموزش کودکان با رویکرد رمزگان بارتی»، دوفصلنامه علمی - پژوهشی تفکر و کودک، س. ۹، ش. ۱.
- اکبرزاده، محمدعلی (۱۳۷۵)، رنگ در نقاشی کودکان، تهران: میشا.
- الوانی، سیدمهلمی (۱۳۹۲)، مدیریت عمومی، تهران: نشر نی.
- اوکویرک، اوتو و دیگران (۱۳۹۰)، مبانی هنر نظریه و عمل، ترجمه محمدرضا یگانه‌دوست، تهران: نشر مرکز.
- بوهم، دیوید (۱۳۸۱)، درباره خلاقیت، ترجمه محمدعلی حسین‌نژاد، تهران: ساقی.
- پهلوان، فهیمه (۱۳۸۱)، درآمدی بر تحلیل عناصر تصویری در آرم، تهران: دانشگاه هنر.
- حسینی، افضل‌السادات و سید‌هزه‌محمدزاده (۱۳۹۵)، «اثرخشنی برنامه آموزش خلاقیت در قالب فعالیت‌های هنری بر رشد خلاقیت دانش‌آموزان»، مجله علمی - پژوهشی ابتکار و خلاقیت در علوم انسانی، س. ۶، ش. ۱.
- چراغ چشم، عباس (۱۳۸۶)، «بررسی تأثیر شیوه‌های تدریس مبنی بر تکنیک‌های خلاقیت در آموزش و یادگیری دانش‌آموزان»، دوفصلنامه تربیت اسلامی، س. ۳، ش. ۵.
- داوسون، کاترین (۱۳۹۰)، روش‌های کاربردی تحقیق، ترجمه مجیدرضا داوری، جمشید امانی، و مصطفی قاضی‌زاده، تهران: هرمس.
- رجی همدانی، مهسا و دیگران (۱۳۹۶)، «افسانه‌های ایرانی پریان، ابزاری برای فکرپروری کودکان»، دوفصلنامه علمی - پژوهشی تفکر و کودک، س. ۸، ش. ۲.
- rstگارپور، حسن و منیزه یبداللهی (۱۳۸۹)، «تأثیر تصاویر گرافیکی پویا و ایستا بر یادگیری هندسه»، فصلنامه فناوری اطلاعات و ارتباطات در علوم تربیتی، س. ۱، ش. ۲.
- سجودی، فرزان (۱۳۸۷)، نشانه‌شناسی کاربردی، تهران: علم.
- شعیری، حمیدرضا (۱۳۹۲)، نشانه‌معناشناسی دیداری، تهران: سخن.
- عبدالدوست، حسین (۱۳۹۵)، بررسی و تحلیل نمادهای باوری در هنر ایران از کهن‌ترین ایام تا دوره ساسانی و نمود آن‌ها بر دست بافت‌های معاصر ایرانی، رساله دکتری، تهران: گروه تاریخ تطبیقی تحلیلی هنر اسلامی، دانشگاه شاهد.
- عباسی، طیبه و دیگران (۱۳۹۴)، «بررسی تأثیر رسانه‌های آموزشی بر پرورش خلاقیت و رشد تفکر خلاق در دانش‌آموزان دوره ابتدایی»، کنفرانس سراسری دانش و فناوری علوم تربیتی مطالعات اجتماعی و روان‌شناسی ایران، مؤسسه توسعه محور دانش و فناوری سام ایرانیان، تهران.
- عظیمی، سیروس (۱۳۷۵)، روان‌شناسی کودک، تهران: دهدزا.
- عفراوی، بهرام (۱۳۸۸)، لوگوتایپ‌های ایرانی، تهران: سی بال هنر.
- کروز، جیم (۱۳۹۲)، مرجع خلاقیت در گرافیک، ترجمه صبا سعادت، تهران: هنر نو.

کیارسی، زهراء، سمیه کیارسی، و آزاده کیارسی (۱۳۹۴)، «تأثیر تدریس مبتنی بر تکنیک اینیمیشن، تصاویر گرافیکی پویا و ایستا بر یادگیری درس علوم»، *فصل نامه فناوری آموزش و یادگیری*، س. ۲، ش. ۵. لusher، ماکس (۱۳۷۶)، *روان‌شناسی رنگ‌ها*، ترجمه فرزان سجودی، در: استعاره مبنای تفکر و ابزار لیکاف، جرج (۱۳۸۳)، «نظریه معاصر استعاره»، ترجمه فرزان سجودی، در: استعاره مبنای تفکر و ابزار زیبایی‌آفرینی، به کوشش فرهاد ساسانی، تهران: سوره مهر.

ماسن، هنری (۱۳۸۷)، *رشد شخصیت کودک*، ترجمه مهشید پاشایی، تهران: نشر مرکز.

نجیبی، سمیه، احسان زارعی، و حمید محبی (۱۳۹۵)، «بررسی اثربخشی پویانمایی بر خلاقیت کودکان پیش‌دبستانی»، *مجله مطالعات روان‌شناسی و علوم تربیتی*، س. ۱۳، ش. ۲.

ورامینی، نیما (۱۳۸۷)، *تفکر خلاق در گرافیک*، تهران: فرهنگسرای میردشتی.

وی وایت، الکس (۱۳۹۳)، *ایئنولوژی کاربردی در تایپوگرافی*، ترجمه عاطفه متقی، تهران: هنر نو.

یاحقی، محمد جعفر (۱۳۸۸)، *فرهنگ اسطوره‌ها و داستان‌واره‌ها*، تهران: فرنگ معاصر.

- Aloraini, S. (2012), "The Impact of Using Multimedia on Students' Academic Achievement in the College of Education at King Saud University", *Journal of King Saud University - Languages and Translation*, vol. 24, no. 2.
- Derrida, Y. (1967), *De La Grammatologie*, Paris: les Éditions de Minuit.
- Hoffler, T. N. and D. Leutner (2007), "Instructional Animation Versus Static Pictures: A meta-analysis", *Learning and Instruction*, vol. 17, no. 6.
- Jakobson, R. (1973), *Questions de Poétique*, Paris: Éditions du Seuil.
- Lin, Cheng-Shih and Ryan Ying-Wei Wu (2016), "Effects of Web-Based Creative Thinking Teaching on Students' Creativity and Learning Outcome", *Eurasia Journal of Mathematics, Science, and Technology Education, National Quemoy University*, vol. 12, no. 6.
- Ricoeur, P. (1968), *Du Texte à l'Action*, Paris: Points.
- Sutantro, S. (2013), "Using Social Media to Enhance Students' Creative Thinking in Geography", *International Journal of Learning and Intellectual Capital*, vol. 13, no. 2-3.
- Van Auken, P. M., S. J. Frisvold, and S. I. Stewart (2010), "Visualising Community: Using Participant-Driven Photo-elicitation", *Local Environment*, vol. 15, no. 4.
- Weisberg, R. (1995), *Creativity; Understanding Innovation in Problem Solving*, New Jersey: John Wiley Sons Inc.
- <http://www.sanjaghk.org>
- <https://www.tutibooks.ir>
- <http://www.parsstock.ir>
- <http://www.michkapub.com>
- <https://www.kanoonnews.ir>
- <http://www.emahd.ir>
- <http://mahdkoodak.com>

۱۴۴ تفکر و کودک، سال یازدهم، شماره اول، بهار و تابستان ۱۳۹۹

<http://www.irghoghnoos.com>  
<https://www.koodaki.org>  
<https://www.ketabak.org/content/14479->  
<http://www.pooyatv.ir>  
<http://www.nahaltv.ir>  
<https://www.roozrang.com>  
<https://www.entesharat.com>  
<https://www.danadesign.ir>